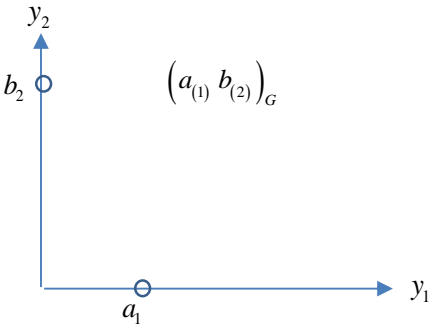


2次元技術面：財部分



2次元技術面：労働部分

